

**株式会社バンダイナムコホールディングス  
株式会社バンダイナムコフィルムワークス**

2025年2月5日

『機動戦士ガンダム』シリーズの初のハリウッド実写版映画  
**LEGENDARY とバンダイナムコフィルムワークスが共同投資契約を締結！**  
ガンダムシリーズの海外展開拡大の拠点として  
**Bandai Namco Filmworks America, LLC を設立**

バンダイナムコグループの株式会社バンダイナムコフィルムワークス(本社:東京都杉並区、代表取締役社長:浅沼 誠)は、LEGENDARY(本社:米国、カリフォルニア州)と『機動戦士ガンダム』シリーズのハリウッド実写映画版『GUNDAM(仮称)』(以下、『GUNDAM』)について、2025年1月に共同投資契約を締結いたしました。

1979年に放送を開始した『機動戦士ガンダム』は、ロボットを「モビルスーツ」という「兵器」として扱ったリアルな戦争描写や緻密な科学考証、複雑に織り成す深い人間ドラマで、それまでのロボットアニメの潮流であった単純な勧善懲悪では語れない「リアルロボットアニメ」というジャンルを確立し、一大ブームを巻き起こしました。以後、現在に至るまでシリーズとして、TVアニメーション・シリーズ 25作品、劇場・上映 34作品、OVA27作品、配信・イベント映像・TVスペシャル等が多数製作されており、国内外を問わず長きにわたって高い支持を獲得しています。

原作者・富野由悠季により生み出された『機動戦士ガンダム』は、アニメのみならず、玩具・プラモデル・ゲームや関連商品なども幅広く展開され、現在では年間1,400億円を超える売上を誇る世界的な作品で、今回、初めて実写映画化されます。

制作はLegendary Pictures、監督・脚本は、Jim Mickle(“*Sweet Tooth*”)で、本映画は全世界劇場公開予定です。

詳細につきましては、決まり次第随時お知らせしてまいります。

また、『GUNDAM』の製作に向け、2025年4月1日に北米法人であるBandai Namco Filmworks America, LLCを設立します。本法人は、バンダイナムコグループの北米地域統括会社であるBandai Namco Holdings USA Inc.の100%子会社となり、株式会社バンダイナムコフィルムワークスのコントロールのもと、今後の海外におけるライセンス事業の拡大およびガンダムシリーズのブランド価値拡大に向けて、活動してまいります。

これからのガンダムシリーズの新たな挑戦に、どうぞご期待ください。

## ■LEGENDARY ENTERTAINMENT

レジェンダリー・エンターテインメントは、映画(レジェンダリー・ピクチャーズ)、テレビ・デジタル(レジェンダリー・テレビジョン・デジタルメディア)、コミック(レジェンダリー・コミックス)の各部門を持ち、世界中の視聴者にコンテンツを所有、制作、運用する大手メディア企業です。レジェンダリーは、大規模上映作品のライブラリを構築し、世界で最も人気のある IP を含む高品質のエンターテインメントを一貫して提供するブランドとしての地位を確立しています。レジェンダリー・ピクチャーズ関連の作品は、全世界で約 200 億ドルの興行収入を達成しています。詳細については、以下をご覧ください。

<https://www.legendary.com>

## ■株式会社バンダイナムコホールディングス (コード番号:7832 東証プライム市場)

バンダイナムコグループは、IP軸戦略のもと、ゲームコンテンツ、トイホビー、映像音楽コンテンツ、アミューズメント施設などの幅広い商品・サービスを提供しています。持株会社のバンダイナムコホールディングスは、グループの中長期経営戦略の立案・遂行、グループ会社の事業戦略実行支援・事業活動の管理を行っています。

<https://www.bandainamco.co.jp/>

## ■株式会社バンダイナムコフィルムワークス

バンダイナムコフィルムワークスは、映像作品を企画、製作し、テレビ、映画、配信などさまざまなメディアを通してお届けするだけでなく、著作権・版権の管理運用、映像関連商品の企画・販売や映像関連サービスを通して、世界中の皆様幅広く発信しております。川上から川下まで担う総合映像エンターテインメント企業として、“いいもの”を生み出し、しっかりと皆様にお届けし続けてまいります。

・主な事業内容

アニメーションなどの映像コンテンツおよび映像関連サービスの企画・製作・販売および著作権の管理・運用

<https://www.bnfw.co.jp/>

\*プレスリリースの情報は発表時現在のものであり、発表後予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

Bandai Namco Holdings Inc.  
Bandai Namco Filmworks Inc.

February 5, 2025

**LEGENDARY and Bandai Namco Filmworks  
Sign Agreement to Co-Finance First-Ever Live Action  
“Gundam” Film!**

Also, as a base for the overseas expansion of the *Gundam series*,  
**Bandai Namco Filmworks America, LLC will be established.**

Bandai Namco Filmworks Inc. (Headquarters: Suginami-ku, Tokyo, President & CEO: Makoto Asanuma), a member of the Bandai Namco Group, and LEGENDARY (Headquarters: California, U.S.A.) have signed an agreement in January 2025 to co-finance “GUNDAM (tentative name)” (referred to as “GUNDAM”), a Hollywood live-action film adaptation of the *Mobile Suit Gundam series*.

*Mobile Suit Gundam*, which began broadcasting in 1979, established the genre of “real robot anime” that could not be described in terms of simple good and evil, which had been the trend of robot anime up to that point, with realistic depictions of war, detailed scientific examinations, and intricately interwoven human dramas that treated robots as “weapons” called “mobile suits,” and caused a huge boom.

Since then, as a long running series, 25 anime series, 34 movies, 27 OVAs, streaming content, event-exclusive footage, TV specials, etc. have been produced, and over its long history up to the present, it has gained a lot of fans around the world.

Created by Yoshiyuki Tomino, Gundam is an internationally renowned franchise with wide range of product and service categories in addition to the content, generating over \$900 million annually. This will be its first live-action film.

Produced by Legendary Pictures, and the film is directed and written by Jim Mickle (“*Sweet Tooth*”). The film will be released worldwide in theaters.

We plan to steadily announce details as they become finalized.

In addition, Bandai Namco Filmworks America, LLC (BNFA), a North American subsidiary, will be established on April 1, 2025 for the production of GUNDAM. BNFA will become a wholly owned subsidiary of Bandai Namco Holdings USA Inc., the North American regional management company of the Bandai Namco Group, and will work together with Bandai Namco Filmworks Inc. to expand its licensing business and the brand value of the *Gundam series* overseas.

Please look forward to the new challenges of the *Gundam series* in the future.

## ■ LEGENDARY ENTERTAINMENT

Legendary Entertainment is a leading media company with film (Legendary Pictures), television and digital (Legendary Television and Digital Media) and comics (Legendary Comics) divisions dedicated to owning, producing and delivering content to worldwide audiences. Legendary has built a library of marquee media properties and has established itself as a trusted brand which consistently delivers high-quality, commercial entertainment including some of the world's most popular intellectual property. In aggregate, Legendary Pictures-associated productions have realized grosses of nearly \$20 billion worldwide at the box office.

<https://www.legendary.com>

## ■ Bandai Namco Holdings Inc.

(Code Number: 7832 TSE Prime Market)

The Bandai Namco Group provides a wide range of products and services under its IP axis strategy, including game content, toys and hobby products, visual and music content, and amusement facilities.

Bandai Namco Holdings Inc. carries out operations related to planning and execution of medium- and long-term business strategies for the Bandai Namco Group and provision of support for business strategy implementation by Group companies and management of business activities.

<https://www.bandainamco.co.jp/en/index.html>

## ■ Bandai Namco Filmworks Inc.

We at Bandai Namco Filmworks develop and produce film & video titles. We not only distribute them through various media such as television, movie theaters and Internet streaming but also bring them to fans throughout the world by licensing and managing their copyrights, as well as developing and marketing film & video-related merchandise and other services. As a comprehensive entertainment enterprise handling the A to Z of film & video business, we continue to create “Awesome works” and make them readily available to everyone.

- Principal lines of business

We develop, produce and market film & video content such as animation, and film & video-related services, and license and manage their copyrights.

<https://www.bnfw.co.jp/en/>

\* The information of this press release is based on the present circumstances at the time of release. Please understand that there may be changes to the reported information without notice.